

1. Programmazione ad oggetti

Il anno

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica-Automatica

Facoltà di Ingegneria,

Università degli Studi dell'Aquila

Il docente

- *Gabriele Di Stefano*
- Università dell'Aquila, Dipartimento Ingegneria Elettrica e dell'Informazione
- Ruolo:
 - Prof. Universitario in Informatica
 - Area di ricerca: *Algoritmi, Reti, ...*
 - Docente di vari corsi di fondamenti, programmazione e reti di calcolatori

Introduzione al corso

- ❑ Obiettivi del corso
- ❑ Programma del corso
- ❑ Materiale didattico e strumenti di sviluppo
- ❑ Modalità di esame
- Sito web del corso
 - <http://gs.ing.univaq.it> > Programmazione ad Oggetti

Programmazione ad Oggetti – Gabriele Di Stefano

ma prima dei dettagli ...

E' necessario tenere la prima lezione del corso ...

“Progettazione del software ad oggetti”